My Basic App

Entregado por:

Daniel Steve Montaño Arboleda

Entregado a la institución:

PIO

Materia: Metodologías Ágiles

Técnico en Auxiliar en Análisis y Desarrollo de Software

Año 2024

Tabla de Contenido

1. Introducción

1.1. Objetivo General de la App

1.2. Características Principales

2. Planeación

2.1. Historias de Usuario

2.2. Backlog y Prioridades

2.3. Estimación del Tiempo

3. Desarrollo del Sprint

3.1. Funcionalidad Desarrollada

3.2. Daily Stand-up Individual

4. Revisión del Sprint

4.1. Resultados Obtenidos

4.2. Retroalimentación

5. Retrospectiva

5.1. Reflexión sobre el Proceso

5.2. Mejoras Futuras

6. Link repositorio en GitHub

1. Introducción

1.1 Objetivo General de la App

Crear una app que permita a los usuarios gestionar y organizar eventos manera sencilla y efectiva.

1.2 Características Principales

- Registrar eventos: El usuario puede agregar eventos indicando el título, la fecha y un recordatorio.

- Marcar eventos como completados: El usuario puede marcar un evento como realizado, aplicando un estilo visual que lo diferencie.

- Eliminar eventos: El usuario puede eliminar eventos que ya no sean necesarios.

2. Planeación

2.1 Historias de Usuario

- "Como usuario, quiero poder agregar un evento para gestionar mis actividades importantes."

- "Como usuario, quiero marcar los eventos como completados para llevar un registro visual de mi progreso."

- "Como usuario, quiero eliminar eventos innecesarios para mantener mi lista organizada."

2.2 Backlog y Prioridades

1. Registrar eventos.

2. Eliminar eventos.

3. Marcar eventos como completados.

2.3 Estimación del Tiempo

- Registrar eventos: 5 puntos.

- Eliminar eventos: 3 puntos.

- Marcar eventos como completados: 2 puntos.

3. Desarrollo del Sprint

3.1 Funcionalidad Desarrollada

Se implementó la funcionalidad de registrar eventos, incluyendo validación de campos vacíos y limpieza de entradas tras el registro.

3.2 Daily Stand-up Individual

- 10 min: Identifiqué cómo estructurar la funcionalidad de registro. Validé campos vacíos antes de agregar el evento a la lista.

- 20 min: Añadí los elementos de estilo y configuré los botones de eliminación y completado para prepararlos para desarrollos futuros.

- 30 min: Probé y verifiqué que los eventos se registran correctamente.

4. Revisión del Sprint

4.1 Resultados Obtenidos

- La funcionalidad de registro cumple con los requisitos definidos. Los eventos se añaden a una lista y se muestran con su información completa.

- Los campos se limpian automáticamente después de registrar un evento.

4.2 Retroalimentación

- Si se quisiera mejorar, podríamos agregar validaciones de formato para la fecha, también un campo de entrada tipo date.

5. Retrospectiva

5.1 Reflexión sobre el Proceso

- Lo que salió bien: La estructura del código es clara y fácil de entender. La funcionalidad base se implementó de manera efectiva.

- Lo que se puede mejorar: Incluir validaciones adicionales, como formatos de entrada para la fecha.

5.2 Mejoras Futuras

- Implementar pruebas más detalladas para asegurarse de que todos los casos límite están bien manejados.

- Agregar mensajes de confirmación al eliminar y completar eventos.

6. Link repositorio en GitHub

<https://github.com/Danielsteve18/My_Basic_App.git>